



COLLEGE SAINT-GUIBERT
21, place de l'Orneau
5030 Gembloux-sur-Orneau

Professeur : Mr. Ph. THYS

Classe : 5^{ème} Tech. Qual. Elec.-Autom.

Evaluation : Dessin - SAC 16-1-8

DESSIN

16

ROLE DE LA MISE EN SITUATION :

- ▶ Apprentissage
- Intégration

ROLE DE L'EVALUATION :

- Formative
- ▶ Certificative

NOM DE L'ETUDIANT :

MACROCOMPETENCE VISEE

Dans le cadre d'une entreprise ou d'un bureau d'étude, être capable d'élaborer, de transposer, d'adapter, d'établir les notes de calcul et d'établir conformément au RGIE, aux règles de l'art et à la normalisation en vigueur, les plans et schémas de commande, de puissance et de régulation d'installation industrielle multi disciplinaire.

N°	COMPETENCES PROGRAMME	TACHE
D10'	Outil informatique	Utiliser un logiciel de dessin assisté par ordinateur. Utilisation des fonctions dessin en D.A.O.
		SUPPORT Il sera mis à disposition des étudiants un ordinateur et les logiciels nécessaires. Un cours complet sera également disponible pour un approfondissement de toutes les fonctions.
	Date de l'étude : Date de remise du projet :	CONSIGNES Suivre la procédure qui vous est soumise, approfondir chaque fonction pour vous imprégner de la logique de travail dans un logiciel de DAO. Travailler avec soin, précision et rigueur.

16

100

Tâche : Utiliser un logiciel de dessin assisté par ordinateur.
Utilisation des fonctions dessin en D.A.O.

Réf.: DES - SAC 16-1-8

E.A.C. : D10' [?]

Outil informatique.

Critères	Indicateurs	Résultats
Précision	Les paramètres introduits sont corrects	
Autonomie	Capacité d'exploiter un logiciel de dessin	
	Capacité de translater une procédure d'exécution	
Pertinence	Création d'un dessin conforme au cahier des charges	
Délais	Respect des délais	
Production	Le dossier est complet en respect aux consignes	



DESSIN

BUT : Utilisation des fonctions dessin en D.A.O..

16

SAC

CAHIER DES CHARGES.

Tracer le dessin à l'échelle 5/1

Dessiner la pièce suivante représentant une toupie.

Tu utiliseras les outils D.A.O. pour réaliser un travail de précision. En aucun cas la grille ne sera activée.

Tu majoreras deux cotes du dessin en ajoutant une virgule derrière laquelle tu noteras ton numéro d'ordre dans la classe ce qui permettra de différencier les dessins de chacun. (EX : N° ordre = 5 : 20 sur le dessin deviendra alors 20,5 OU N° ordre = 12 : 20 sur le dessin deviendra alors 20,12)

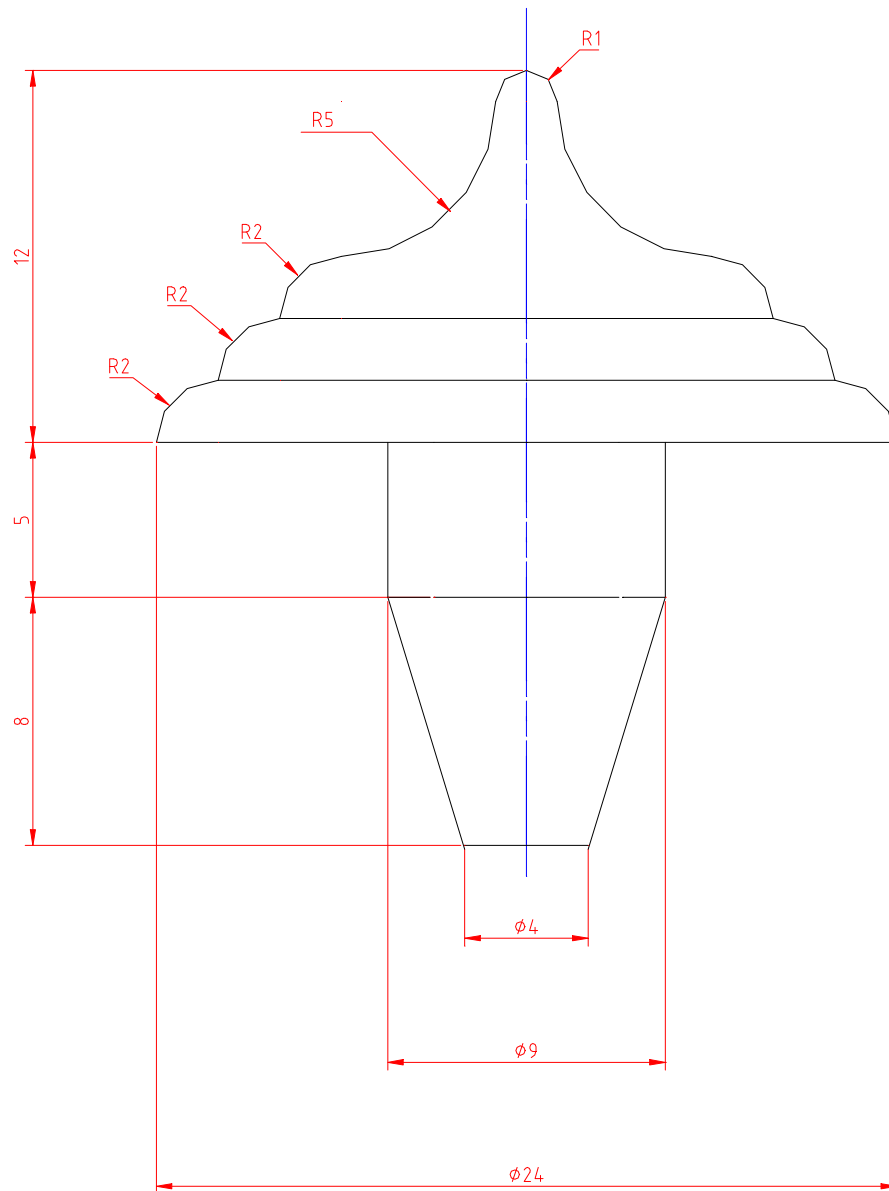
Tu choisiras le gabarit qui sera le plus adapté pour recevoir cette pièce qui devra être tracée à **l'échelle 5/1.**

Cartouche complet actualisé.

Tu réaliseras la cotation.

Tu sauveras ton travail sous le nom (projet 8-Ex2-[votrenom])

Tu réaliseras une impression papier de ton travail.



Toupie pour jeux d'enfant à partir de 9 ans réalisée en laiton de première qualité et fini poli miroir